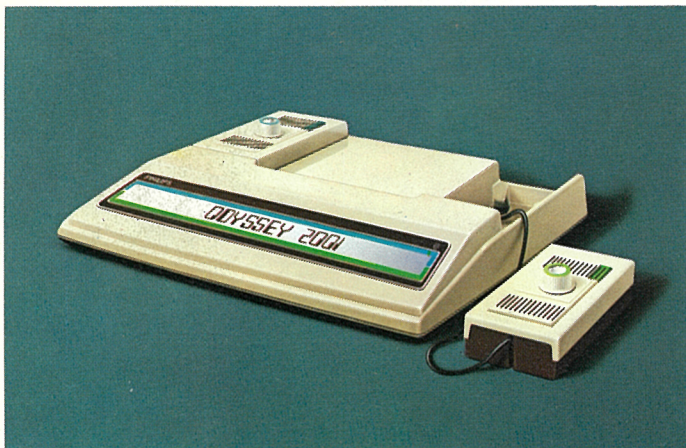
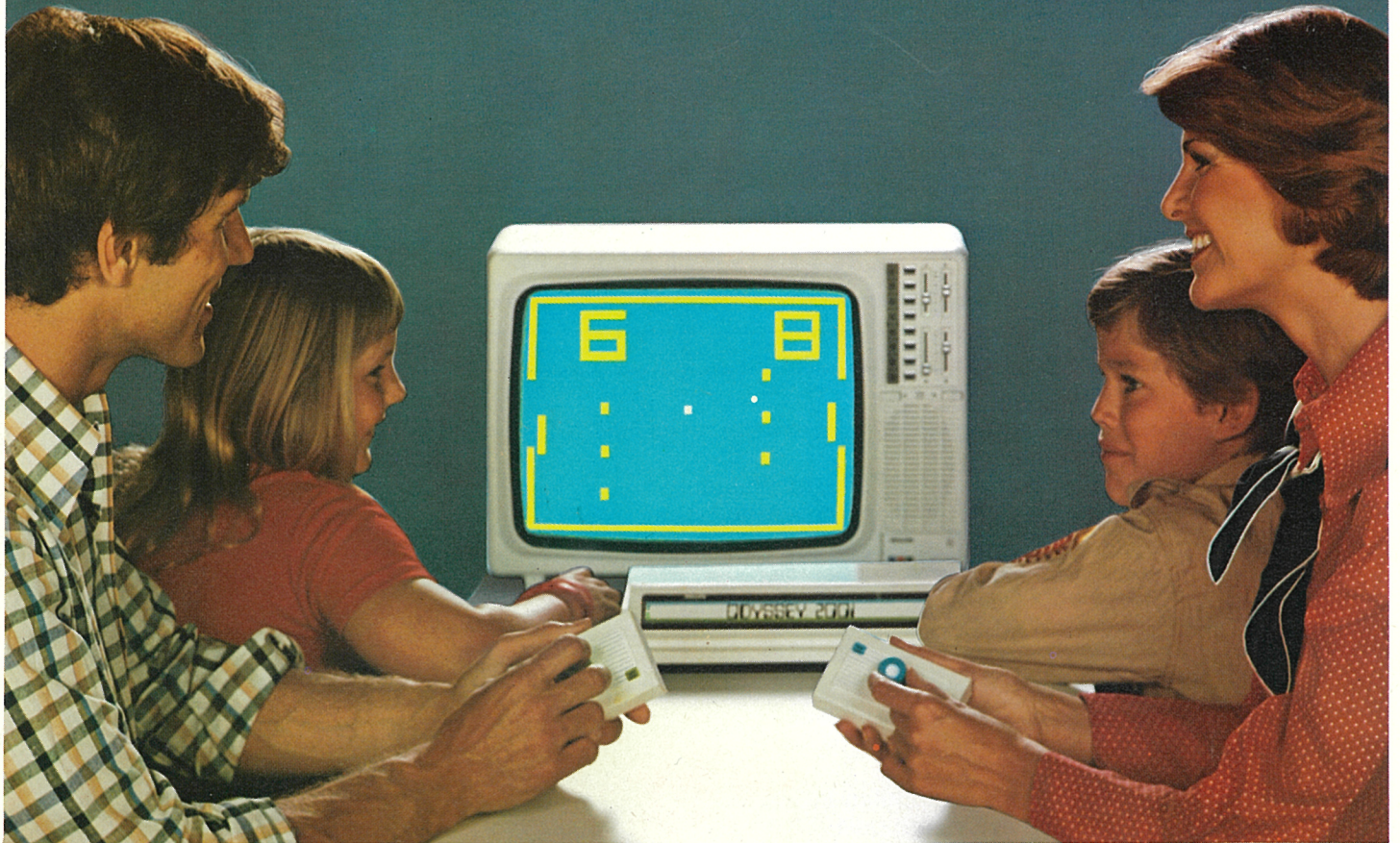


ODYSSEY 2001[®]

Sports field thrills on your TV screen



Käyttöohje ODYSSEY 2001

Hankkikaa kotinne Odyssey 2001, sillä se on viime vuosien innostuttavimpia pelejä! Se on peli, joka tuo olohuoneeseenne urheilukenttien jännitystä. Testatkaa sekä omanne että vastapelaajanne reaktionopeutta Odyssey 2001 avulla!

Kytkeminen

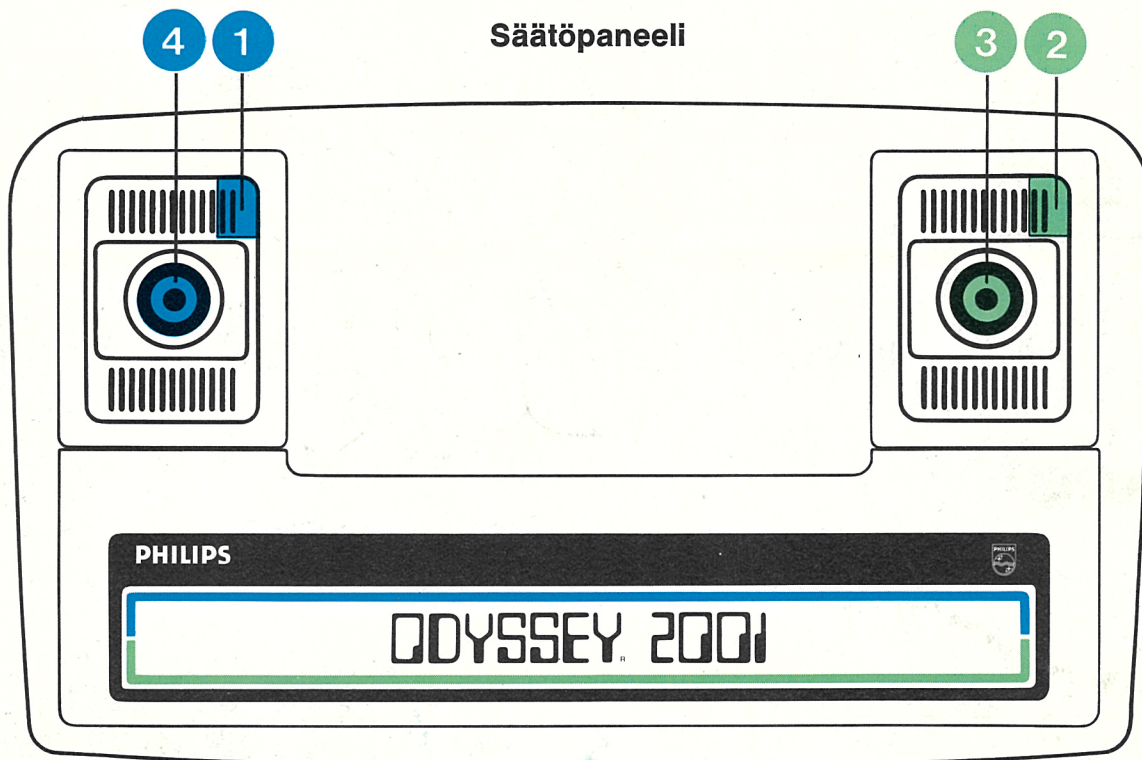
Odyssey 2001 on mahdollista kytkeä jokaiseen TV-laitteeseen, joka on varustettu sellaisella antenni-kytkimellä, johon Odyssey 2001 kosketin sopii (jollei kosketin sovi, on parasta neuvotella myyjän kanssa ja laitattaa sopiva). Laite toimii verkkojännityksellä.

Toiminnassa

Kun antennikosketin on kytketty, voitte avata TV-laitteen. Valitkaa ULA kanava 3 (Odyssey 2001: n voi myös asentaa ULA 4: ään, tiedustelkaa tätä asiaa myyjältä!) Pankaa sitten Odyssey 2001 toimimaan, vääntäkää TV-laitteen hienosäätönappulaa, kunnes saatte kuvan, ja säännöstelkää valoisuutta ja kontrastia.

PHILIPS





- 1 pelinvalintakosketin
- 2 nollanasetusnappula, joka sammalla on ns. heikentämisnappula pelaaja
- 3 pelaajanappula vihreä
- 4 pelaajanappula sininen + vastapelaajan poistamisnappula (tämä yksin pelattaessa)

Kolme pelityyppiä: JÄÄKIEKKO, TENNIS ja SQUASH

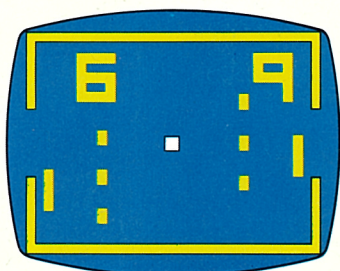
Odyssey 2001: llä on muutamia pelitekniisiä vaatimuksia ja toimintaa edistäviä ominaisuuksia, jotka tulevat esiin jokaisessa pelityypissä.

- pelityyppi määrätään pelinvalintanappulan avulla (1), nappulaa painamalla ilmestyy seuraava pelityyppi
- jokainen peli päättyy jonkun pelaajista päästyä 15 pisteeseen
- peli asennetaan jälleen 0-0 asemaan painamalla nollanasetusnappulaa(2)
- nollanasetusnappulaa(2) käytetään samalla hyväksi pelaajan heikentämiseksi (esim. jos pelaajat eroavat voimasuhteessa liiaksi toisistaan, tai jos halutaan tehdä peli jännittävämmäksi). Vääntäkää sentähden pelaaja, jonka ylivoiman on muututtava, kokonaan ylöspäin, ja painakaa sen jälkeen nollanasetusnappulaa.
- Peli palautuu automaattisesti asemaan 0-0.
- Pelaajan pelattua siten, että pallo on 4 kertaa saapunut takaisin pisteittä, pelin nopeus kiihtyy automaattisesti. Kun pisteitä on saatu, säännöste-

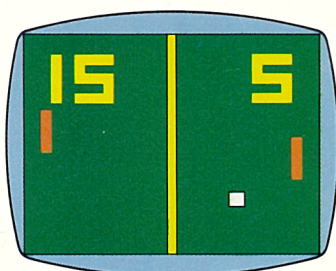
teele Odyssey 2001 jälleen takaisin alkuperäiseen nopeuteen.

- ääni, joka syntyy pallo-pelaaja yhteenotossa, voidaan säätää TV-laitteen volyymisäätöliikällä
- jos haluatte pelata yksin, vääntäkää siinä tapauksessa sininen nappula täysin vasemmalle. Tämä pelinappula on siten poissa pelistä, pelinvalintakosketin jää toimintaan, ja siten te pelaatte vihreällä nappulalla
- syöttö tapahtuu automaattisesti siitä paikasta, missä pelaaja on ja pallo tulee pelaajalta itseltään
- time-out: syöttävä pelaaja voi päättää, milloin pallo tulee mukaan peliinniin kauan kun pelaaja on väännetty täysin ylöspäin, ei syötetä.

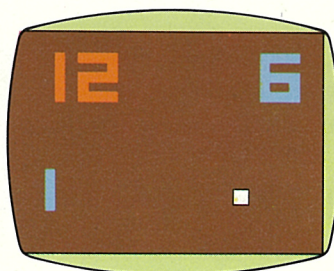
JÄÄKIEKKO



TENNIS



SQUASH



Näkyvissä on aina vain yksi pelaaja ja tämä pelaaja vaihtaa väriään antaakseen merkin sille, jonka vuoro on pelata palloa.